**ВВЕДЕНИЕ**

В данном проекте разработана интерактивная браузерная текстовая новелла в жанре психологического хоррора. Пользователь последовательно переходит по HTML-страницам, выбирая варианты развития сюжета, что приводит к одной из четырёх концовок. Визуальное оформление, верстка и стилизация выполнены с использованием HTML5 и CSS3 без применения JavaScript.

**1. ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**

**1.1 Подготовительный этап разработки проекта**

* **Анализ требований:** изучение жанра визуальных новелл, определение ключевых механик (выборы, ветвление сюжета).
* **Планирование:** составлен план архитектуры проекта:
  1. Структура директорий
  2. Основные HTML-файлы (главная, главы, об игре, об авторах)
  3. Каталоги для трёх глав и концовок
  4. Файл стилей и ресурсы (изображения, иконка)
* **Исходные материалы:** подготовлены текстовые наброски сюжета, эскизы страниц и схема переходов между ними.

**1.2 Дизайн веб-сайта**

* **Тема:** заброшенный санаторий «Мирсвет», сочетающий винтажную архитектуру и технологический аппарат «Сеанс». Тёплые фоновые тона сменяются холодными в подвале и лаборатории.
* **Цветовая гамма:** тёмный фон (#0a0a0a), полупрозрачные «фоновые» оверлеи, светлые тексты (#e0e0e0). Эффекты подсветки кнопок и заголовков.
* **Шрифты:** Geneva, sans-serif
* **Навигация:** фиксированный хедер с логотипом и основными ссылками, выпадающей навигации нет — упрощённая структура для максимальной погружённости.

**1.3 Сюжет (аннотация)**

* **Аннотация:** вы — журналистка Анастасия, исследующая заброшенный санаторий «Мирсвет», где доктор Ромадина проводил эксперименты над коллективным сознанием. В трёх главах и четырёх развязках раскрываются тайны «Сеанса» и цена истины.
* **Ключевые элементы сюжета:** выборы между безопасностью и правдой, исследование разных локаций (коридоры, лаборатория, подвал), взаимодействие с «Пациентом 23».

**2. ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ**

**2.1 Верстка**

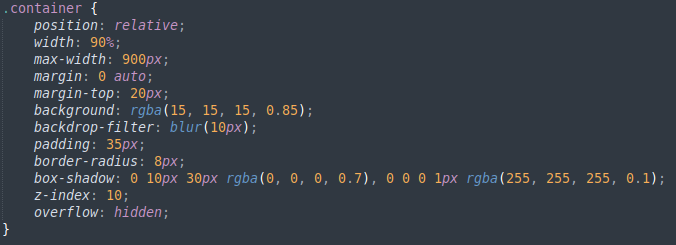
* **Главная страница (chapter1/index.html):** заголовок, аннотация, кнопка «Начать игру».
* **Второстепенные страницы:** одинаковый шаблон:

**2.2 Эмблема проекта**

* **Иконка:** assets/icon.jpg — фирменный логотип проекта.

**2.3 Таблица стилей**

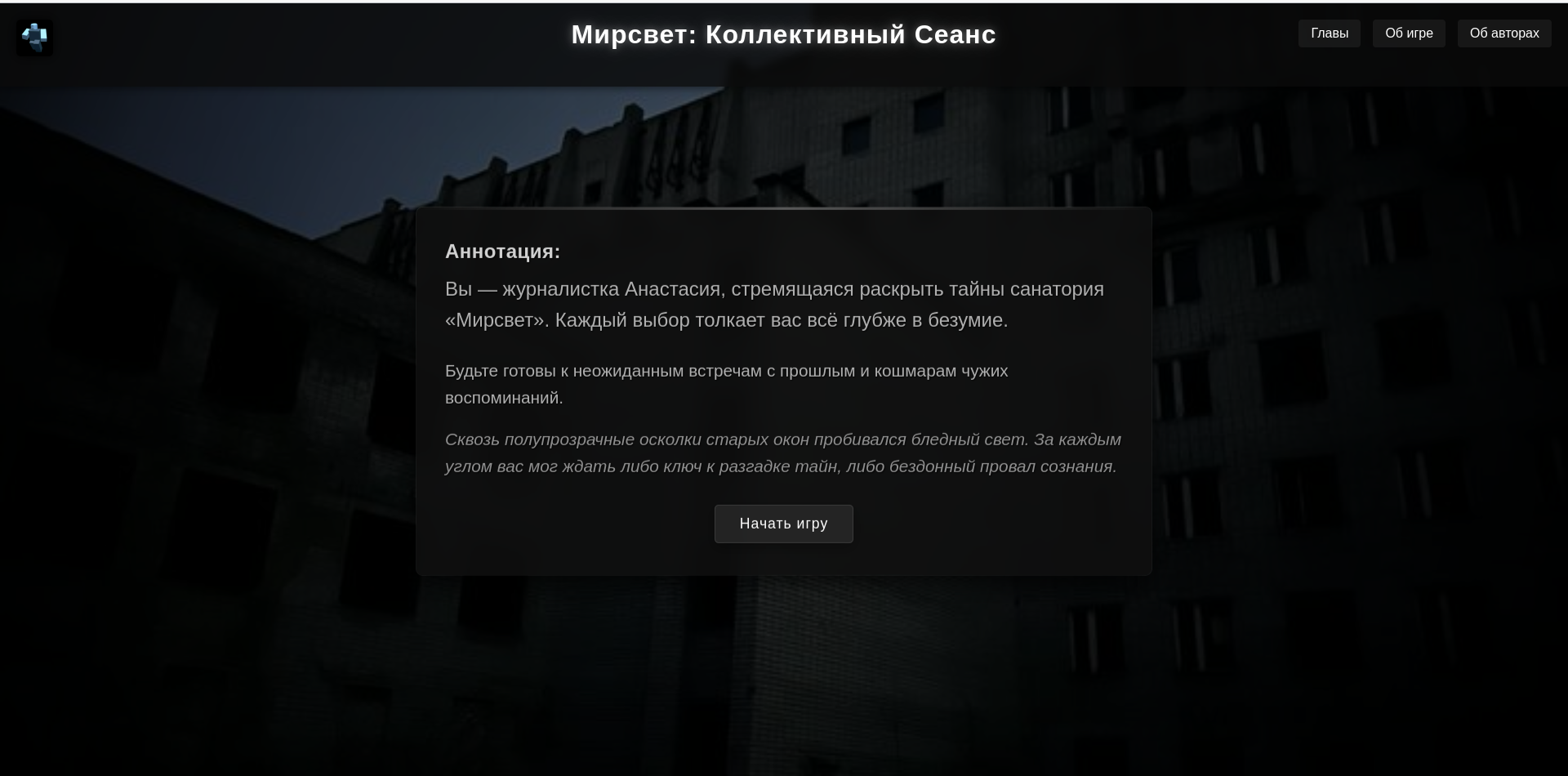
* **Графические элементы:** полупрозрачные контейнеры, фоновые изображения, градиентные линии.
* **Пример CSS для контейнера:**



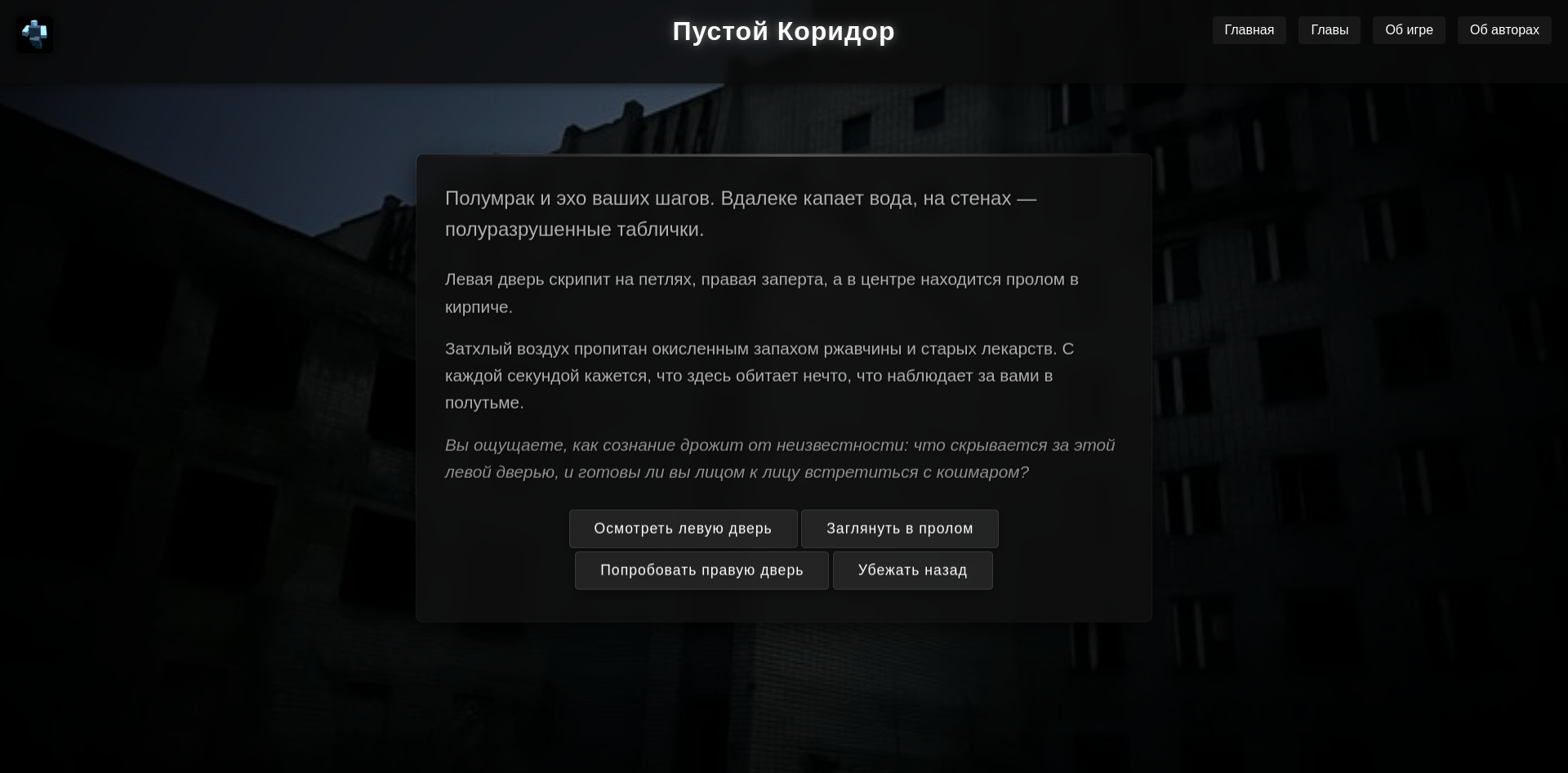
* **Кнопки:** плавные переходы, псевдоэлемент для подсветки.

**2.4 Демонстрация готовой страницы**

* **Скриншоты:**
  1. Главная страница с абзацом-аннотацией и кнопкой.



* 1. Пример второй страницы (chapter1/corridor.html) с расширённым описанием и выбором.



* **Пояснения:** описание расположения элементов, использование стилей, структура HTML.

**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

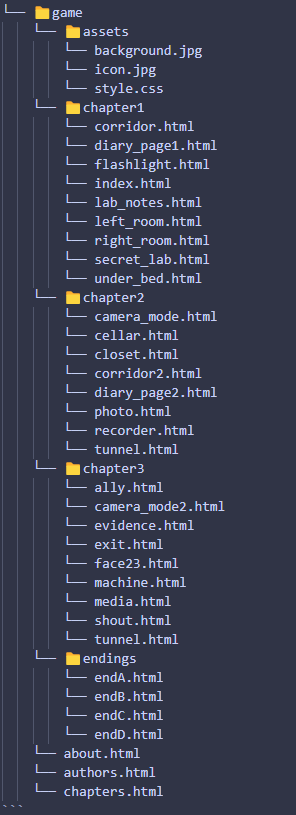
Проект «Мирсвет: Коллективный Сеанс» демонстрирует создание интерактивной новеллы с минимальным использованием технологий: только HTML и CSS. Достигнута цель — построение атмосферного повествования с несколькими сюжетными линиями и консистентным дизайном.

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ**

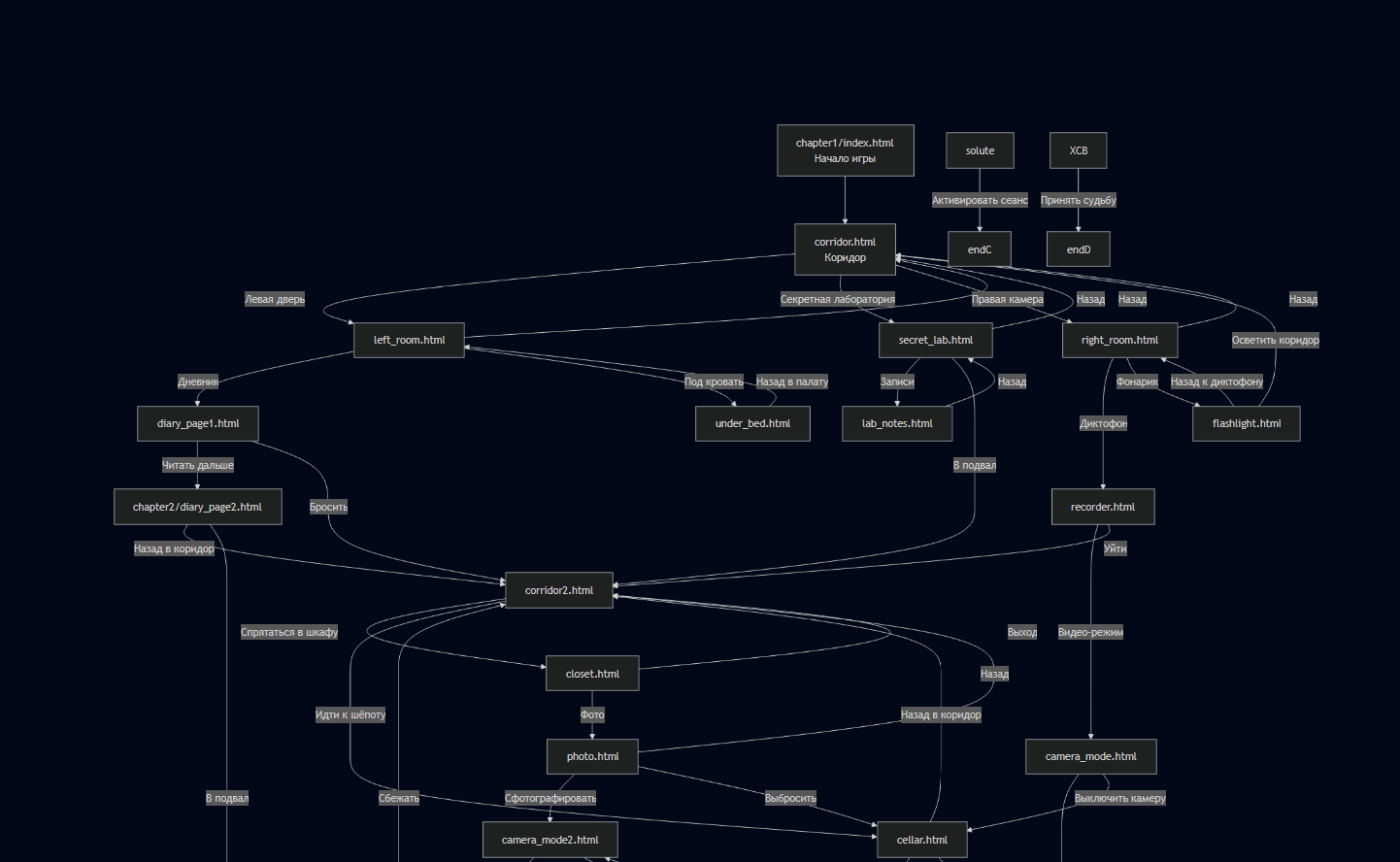
1. Норманн Р. P. «HTML5 для профессионалов».
2. Мейер Э. «CSS: The Definitive Guide».
3. Фон Вильямс П. «Графический дизайн: принципы и практика».

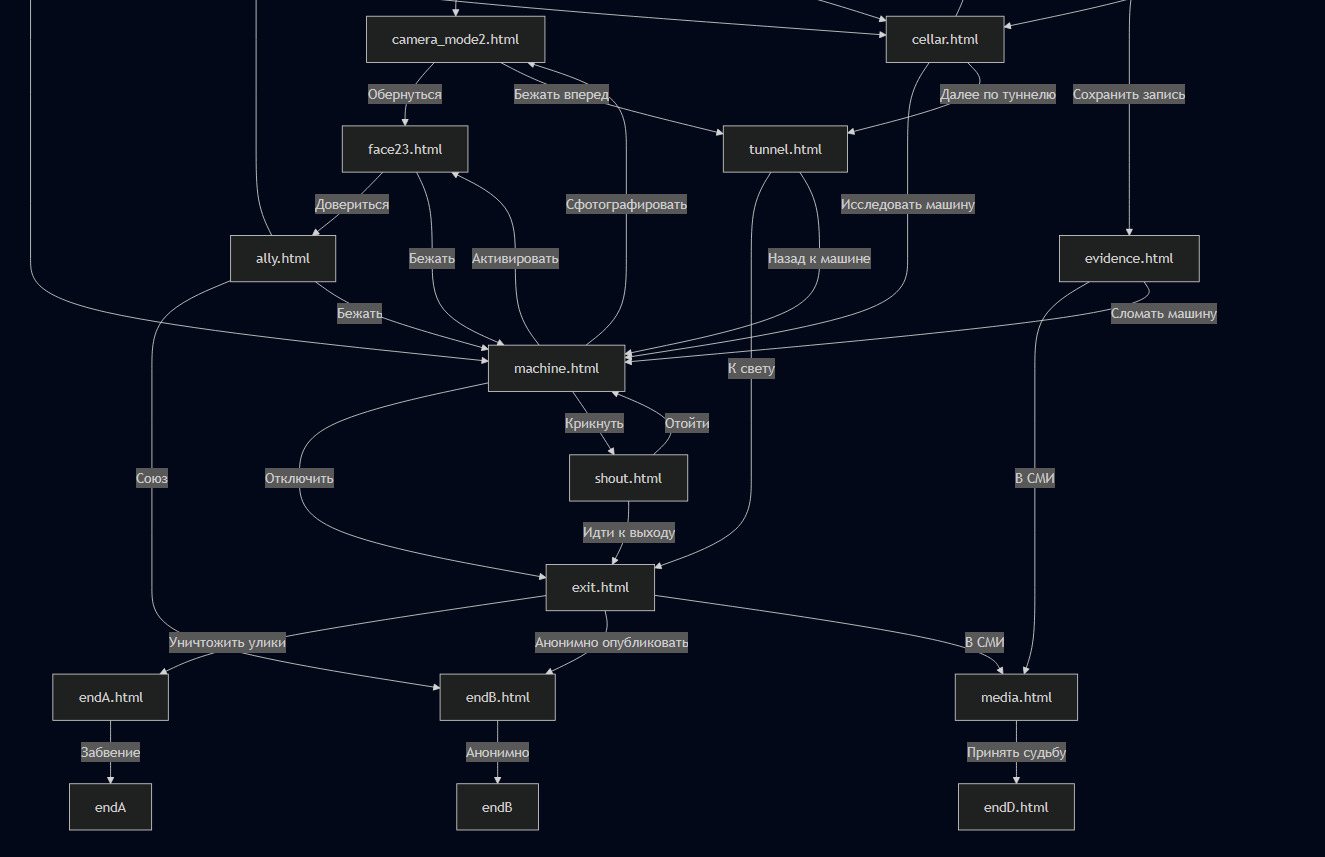
**ПРИЛОЖЕНИЯ**

* Полная структура проекта (список файлов).



* Карта ветвления сюжета (схема в формате PNG).





* Исходники иконки проекта.

